

# Siedlungen

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Siedlungen](#)
- [2 Siedlungen beanspruchen](#)
- [3 Vorsteher](#)
- [4 Konsul](#)
- [5 Stadtprojekte](#)
- [6 Lebensstilboni](#)
- [7 Siedlungsstufen](#)

Siedlungen sind Orte in der Welt von [Aeternum](#) die von Kompanien kontrolliert werden und an denen Spieler leben können.

## 1 Siedlungen

- In Siedlungen können Spieler Gegenstände herstellen, veredeln und handeln.
- Auf das Herstellen und Handeln sowie den Besitz von Häusern müssen Steuern an die Fraktion der kontrollierenden [Kompanie](#) gezahlt werden.
- Hier können Spieler respawnen, sollten sie in [Aeternum](#) tödlichen Schaden erleiden.
- An diesem Ort haben Spieler ihr [Häuser](#) in denen sie leben.
- Siedlungen stellen einen Ort zum Versammeln und Treffen von Mitspielern dar.

## 2 Siedlungen beanspruchen

- Kompanien können ein Gebiet im Krieg erobern und kontrollieren.
- Dadurch bekommen sie die Kontrolle über alle Siedlungen oder [Festungen](#) im Gebiet.
- Sollte ein Gebiet jedoch noch nicht von einer anderen [Kompanie](#) beansprucht sein muss statt der [Eroberung](#) eine Gebühr in der [Festung](#) des Gebietes zu bezahlen.

## 3 [Vorsteher](#)

- Der [Vorsteher](#) sichert die Kontrolle seiner Fraktion über ein Gebiet.
- Der [Vorsteher](#) der Kontrollierenden [Kompanie](#) ist automatisch auch der [Vorsteher](#) des Gebietes.
- Er kann Stadtprojekte zur Verbesserung der [Siedlung](#) starten.
- Darüber hinaus kontrolliert er auch die Lebensstilboni und Festungsverbesserungen in einem Gebiet.
- Zudem kann er die Steuern in Siedlungen anpassen.

## 4 [Konsul](#)

- Der [Konsul](#) ist der Stellvertreter des Vorstehers.
- Er besitzt praktisch die gleichen Rechte wie ein [Vorsteher](#).

## 5 [Stadtprojekte](#)

- Stadtprojekte sind Verbesserung die von Spielern durch Missionen unterstützt werden.
- Es können Stationen zum herstellen und veredeln von Gegenständen verbessert werden.
- Lebensstilboni werden auch durch Stadtprojekte aktiviert.

## 6 Lebensstilboni

- Lebensstilboni sind starke langfristige Boni auf Tätigkeiten wie [Herstellung](#) und Kampf.
- Sie können nur von Bewohnern eines Gebietes genutzt werden, die ein [Haus](#) besitzen.

## 7 Siedlungsstufen

- Die Stufe der [Siedlung](#) kann durch fertiggestellte Stadtprojekte erhöht werden.
- Die Siedlungsstufe wird gesenkt falls die Steuern an die kontrollierende Fraktion nicht gezahlt werden oder eine Invasion der [Verderbten](#) nicht zurück geschlagen werden kann.